

Regolamento_Jumanji: The Bonus Level Live

Gioco caratterizzato da due ruote da 43 settori con un presentatore dal vivo basato sulla trama del film. Si gioca piazzando le scommesse rappresentate sulla prima ruota combinate con potenziali miglioramenti rappresentati sulla seconda ruota. Il gioco contiene 6 minigiochi aggiuntivi e un premio speciale chiamato Saving Jumanji bonus.

Per giocare

- Quando accede alla partita, il giocatore sceglie il personaggio da usare utilizzando la sezione Seleziona il tuo personaggio. Tale selezione deve essere effettuata una sola volta, quando il giocatore si unisce alla partita, ma può essere modificata a ogni round.
- Inizia quindi un round di puntate: sono disponibili otto posizioni di puntata: 1, 2, Rhino Run: Cash CollectTM, Path of JumanjiTM, Wild Spin, Snake Bite, Jungle Royale e Monkey Valley.
- I giocatori piazzano le puntate su una, alcune o tutte le posizioni di puntata.
- Una volta terminato il round di puntate, il croupier gira la prima ruota e subito dopo la seconda.
- Il risultato combinato di entrambe le ruote determina il risultato della partita.

La Partita Principale

Le ruote

Nella partita principale, ai giocatori sono mostrate due ruote girate da un croupier.

La prima ruota è composta da 43 sezioni:

- 17 sezioni con il numero 1
- 11 sezioni con il numero 2
- 3 sezioni con la puntata Jungle Royale
- 3 sezioni con la puntata Monkey Valley
- 2 sezioni con la puntata Wild Spin
- 2 sezioni con la puntata Snake Bite
- 1 sezione con la puntata Rhino Run: Cash CollectTM
- 1 sezione con la puntata Path of JumanjiTM
- 3 sezioni Testa del Giaguaro (raffigurato come Jaguar sulla ruota)

La seconda ruota è costituita da 43 sezioni:

- 36 sezioni Personaggio, suddivise come indicato di seguito:
 - o 9 sezioni con il Dott. Xander "Smolder" Bravestone
 - o 9 sezioni con Franklin "Mouse" Finbar
 - o 9 sezioni con il Professor Sheldon "Shelly" Oberon
 - o 9 sezioni con Ruby Roundhouse
- 2 sezioni con la puntata 2 personaggi in uno (il Moltiplicatore della squadra di Personaggi), suddivise come indicato di seguito:
 - o 1 sezione con il Dott. Xander "Smolder" Bravestone e Franklin "Mouse" Finbar
 - o 1 sezione con il Professor Sheldon "Shelly" Oberon e Ruby Roundhouse
- 1 sezione con la puntata tutti i 4 personaggi in uno (il Moltiplicatore della squadra di Personaggi)
- 3 sezioni Testa del Giaguaro
- 1 sezione Respin x2

Possibili risultati della partita principale

Risultato della ruota n. 1	Risultato della ruota n. 2	Il risultato del gioco per i giocatori con puntate attive
----------------------------	----------------------------	---

1 o 2	Moltiplicatore Personaggio o Squadra di Personaggi	1:1 o 2:1 rispettivamente, per i giocatori senza un Personaggio corrispondente.
-------	--	---

2:1 o 4:1	rispettivamente, per i giocatori con un Personaggio corrispondente.
-----------	---

Testa del Giaguaro	Viene restituito il 50% della somma totale delle puntate del giocatore.
--------------------	---

Respin x2	La seconda ruota gira nuovamente.
-----------	-----------------------------------

Il risultato del giro aggiuntivo viene raddoppiato per tutti i giocatori.*

Path of JumanjiTM , Rhino Run: Cash CollectTM, Wild Spin, Snake Bite, Jungle Royale o Monkey Valley

Moltiplicatore Personaggio o Squadra di Personaggi La mini partita è in corso.
 Il risultato della partita dei giocatori con un personaggio corrispondente viene raddoppiato.
 Testa del Giaguaro Viene restituito il 50% della somma totale delle puntate del giocatore.
 Respin x2 La seconda ruota gira nuovamente.
 Il risultato del giro aggiuntivo viene raddoppiato per tutti i giocatori.*
 Testa del Giaguaro Moltiplicatore Personaggio o Squadra di Personaggi Viene restituito il 50% della somma totale delle puntate del giocatore.
 Testa del Giaguaro Tutti i giocatori senza un Personaggio corrispondente ottengono una vincita pari a 5:1 sulla somma di tutte le loro puntate.
 Tutti i giocatori con un Personaggio corrispondente ottengono una vincita pari a 11:1 sulla somma di tutte le loro puntate.
 Respin x2 La seconda ruota gira nuovamente.
 Il risultato del giro aggiuntivo viene raddoppiato per tutti i giocatori.*
 *Teoricamente, il bonus Respin x2 potrebbe continuare per un tempo indeterminato, per cui dopo un certo periodo di tempo il giocatore raggiungerà il limite massimo del moltiplicatore. Potrebbero quindi essere avviati dei nuovi giri, ma l'importo della vincita del giocatore non aumenterà ulteriormente.

Selezionare il personaggio
 Quando il giocatore si unisce al tavolo, viene aperta la schermata Seleziona il tuo personaggio per scegliere uno dei quattro personaggi con cui giocare:

- Dott. Xander "Smolder" Bravestone
- Franklin "Mouse" Finbar
- Professor Sheldon "Shelly" Oberon
- Ruby Roundhouse

Il giocatore può scegliere un personaggio direttamente dalla schermata o utilizzare il pulsante Scegli per me e uno dei personaggi viene selezionato automaticamente.
 Il personaggio selezionato è attivo per tutti i round di gioco successivi, senza necessità di alcuna azione aggiuntiva da parte del giocatore.
 Durante una fase di puntata attiva, è sempre possibile scegliere un personaggio diverso che diventa attivo nello stesso round di gioco. Per scegliere un nuovo personaggio, il giocatore deve premere il pulsante Bussola sulla mappa per aprire la schermata Seleziona il tuo personaggio. Per chiuderla, il giocatore deve selezionare uno dei personaggi o cliccare sul pulsante Scegli per me o l'icona Chiudi sul pulsante Bussola. La schermata viene chiusa automaticamente quando termina la fase di puntata; tutte le puntate vengono salvate.

Bonus personaggi
 Il personaggio selezionato partecipa automaticamente ad ogni round di gioco e può fornire al giocatore miglioramenti dei moltiplicatori nel corso della partita. Le probabilità che si verifichino tali miglioramenti sono distribuite equamente tra i personaggi.
 I bonus Personaggio sono garantiti per i giocatori se il personaggio selezionato compare sulla seconda ruota (uno specifico personaggio o il moltiplicatore della squadra contenente un personaggio selezionato). Il bonus è: qualsiasi risultato viene raddoppiato per il round di gioco. Il bonus è mostrato sulla Bussola nell'interfaccia di gioco.
 Durante la mini partita Wild Spin, i personaggi della ruota offrono un respin e raddoppiano il moltiplicatore finale raccolto dalla ruota se il giocatore ha selezionato lo stesso personaggio.
 Durante il bonus Salvataggio di Jumanji™ attivato dalle Teste del Giaguaro dalle ruote principali, uno dei personaggi riceve un premio raddoppiato.

Funzione Salvataggio di Jumanji™
 La funzione Salvataggio di Jumanji™ consente ai giocatori di vincere uno speciale bonus Salvataggio di Jumanji™ nella partita principale o nelle mini partite Path of Jumanji™ e Rhino Run: Cash Collect™. I giocatori possono ricevere il bonus di due livelli:

- Bonus Salvataggio di Jumanji™
- Bonus Salvataggio di Jumanji™: Il livello successivo

Salvataggio di Jumanji™ dalle ruote della partita principale

Se il risultato di entrambe le ruote della partita principale è la Testa del Giaguaro, viene attivata la cerimonia di festeggiamento per tutti i giocatori e i giocatori con le puntate attive su qualsiasi posizione ricevono un bonus.

Il Gioiello Verde è posizionato tra le ruote principali. Il presentatore lo prende, lo porta nella Testa del Giaguaro e mette il Gioiello Verde sulla Testa del Giaguaro. La cerimonia viene attivata e il cerchio sulla Testa del Giaguaro determina il personaggio che salverà Jumanji™ in questo round. Tale personaggio riceve un premio doppio rispetto agli altri personaggi. Il moltiplicatore assegnato dal bonus Salvataggio di Jumanji™ viene applicato alla somma di tutte le puntate attive in questo round.

Non è possibile vincere il secondo livello del bonus Salvataggio di Jumanji™ tramite questo percorso.

Salvataggio di Jumanji™ dalla mini partita Rhino Run: Cash Collect™

Durante la mini partita, il giocatore può raccogliere i Gioielli verdi:

- 3 Gioielli Verdi raccolti assegnano il bonus Salvataggio di Jumanji™.
- 6 (o più) Gioielli Verdi raccolti assegnano il bonus Salvataggio di Jumanji™: Il livello successivo.

Una volta terminato il round della mini partita, vengono annunciate le vincite. Tutti i giocatori idonei (ovvero i giocatori con 3 o più Gioielli Verdi) partecipano quindi alla cerimonia presso la Testa del Giaguaro.

Il presentatore conduce i giocatori alle ruote principali e prende il Gioiello Verde.

Mette quindi il Gioiello Verde sulla Testa del Giaguaro e viene attivata la cerimonia.

Il moltiplicatore ricevuto con il bonus Salvataggio di Jumanji™ viene applicato alla puntata piazzata sulla posizione della mini partita che ha avviato il bonus Salvataggio di Jumanji™.

Salvataggio di Jumanji™ dalla mini partita Path of Jumanji™

Durante la mini partita, il giocatore può fermarsi sulle Cupole Verdi sulla terza e sull'ottava posizione del percorso. Quando ciò accade, vi è una probabilità casuale che il bonus Salvataggio di Jumanji™ venga attivato per il giocatore.

- Il bonus Salvataggio di Jumanji™ viene attivato se solo una delle Cupole Verdi porta a Salvataggio di Jumanji™.
- Il bonus Salvataggio di Jumanji™: Il livello successivo viene attivato se entrambe le Cupole Verdi portano a Salvataggio di Jumanji™.

Una volta terminato il round della mini partita, vengono annunciate le vincite. Tutti i giocatori idonei (ovvero i giocatori che hanno salvato Jumanji dalle Cupole Verdi) partecipano alla cerimonia presso la Testa del Giaguaro.

Il presentatore conduce i giocatori alle ruote principali e prende il Gioiello Verde.

Mette quindi il Gioiello Verde sulla Testa del Giaguaro e viene attivata la cerimonia.

Il moltiplicatore ricevuto con il bonus Salvataggio di Jumanji™ viene applicato alla puntata piazzata sulla posizione della mini partita che ha avviato il bonus Salvataggio di Jumanji™.

Partite bonus

Mini partita Rhino Run: Cash Collect™

Per partecipare alla mini partita Rhino Run: Cash Collect™, i giocatori devono piazzare una puntata sulla posizione Rhino Run: Cash Collect™ durante la fase di puntata.

In questa mini partita, i giocatori devono selezionare uno dei tre percorsi presentati come scrigni di diversi colori. Se un giocatore non effettua una scelta, il percorso viene scelto automaticamente.

Ciascun percorso include 6 caselle. Durante la partita, i seguenti elementi scendono nelle caselle:

- Moltiplicatori: x1, x2, x3, x4, x5 e x10.
- Gioielli Verdi: necessari per ottenere il bonus Salvataggio di Jumanji™ e il bonus Salvataggio di Jumanji™: Il livello successivo.
- Gettoni Cash Collect™ : consentono al giocatore di raccogliere moltiplicatori e Gioielli Verdi se i gettoni Cash Collect™ si trovano sul percorso selezionato dal giocatore.

Moltiplicatori e Gioielli Verdi possono essere raccolti solo se l'icona Cash Collect™ è presente sul percorso in questione. Due o tre gettoni Cash Collect™ possono comparire sullo stesso percorso; i moltiplicatori o i Gioielli Verdi sono quindi moltiplicati per il numero di gettoni Cash Collect™ nel

percorso selezionato.

In questa partita ci sono sette round di discese; una volta esaurite le discese, il moltiplicatore accumulato viene moltiplicato per la puntata attiva di un giocatore e i giocatori ricevono le proprie vincite.

Esempio

Esempio 1: sul percorso vi sono 4 gettoni: $\times 1$, $\times 5$, $\times 10$ e Cash Collect™. Da questa discesa, il giocatore riceve $\times 1 + \times 5 + \times 10 = \times 16$.

Esempio 2: sul percorso vi sono 5 gettoni: $\times 1$, $\times 5$, $\times 10$ e due Cash Collect™. Da questa discesa, il giocatore riceve $(\times 1 + \times 5 + \times 10) \times 2 = \times 32$.

Bonus Salvataggio di Jumanji™

Per ottenere il bonus Salvataggio di Jumanji™, il giocatore deve raccogliere i Gioielli Verdi durante le discese:

- Tre Gioielli Verdi assegnano il bonus Salvataggio di Jumanji™
- Sei Gioielli Verdi assegnano il bonus Salvataggio di Jumanji™: Il livello successivo

Quando viene raggiunto il numero di Gioielli Verdi necessari, il bonus viene annunciato ai giocatori e l'adesivo dell'evento speciale compare nell'interfaccia di gioco.

Le vincite dei bonus Salvataggio di Jumanji™ e Salvataggio di Jumanji™: Il livello successivo vengono assegnate ai giocatori solo al termine del round bonus Rhino Run: Cash Collect™ nella schermata del Giaguaro.

Mini partita Path of Jumanji™

Per partecipare alla mini partita Path of Jumanji™ è necessario piazzare una puntata sulla posizione Path of Jumanji™ durante la fase di puntata.

In questa mini partita, i giocatori devono scegliere una delle statuette con cui attraversare il tabellone di gioco: la Scimmia Blu, il Coccodrillo Viola, l'Elefante Rosso ed il Rinoceronte Verde. I colori delle statuette sono assegnati ai dadi dello stesso colore. Il risultato di ciascun lancio dei dadi mostra quale statuetta deve muoversi e di quante caselle deve avanzare.

Dopo il round di azioni inizia lo scuotimento dei dadi. Dopo che una delle statuette ha raggiunto il traguardo, non vi sono più lanci dei dadi, ma tutte le statuette rimanenti devono fare una mossa in base all'ultimo lancio.

Il percorso include 15 caselle. Vi sono due tipi di caselle:

- Cupola Verde: attiva un bonus speciale
- Moltiplicatore: aggiunge un moltiplicatore al moltiplicatore totale per un giocatore

Bonus Cupola Verde

Il giocatore può ricevere i seguenti bonus una volta che la statuetta è entrata nella Cupola Verde:

Bonus Risultato

Moltiplicatore del premio $\times 2$ Tutti i moltiplicatori sul percorso sono moltiplicati per 2

Avanza di 3 caselle Una statuetta avanza di 3 caselle con lo stesso lancio dei dadi

Ottieni $\times 5$ I giocatori ottengono $+ \times 5$ al moltiplicatore accumulato

Ottieni $\times 10$ I giocatori ottengono $+ \times 10$ al moltiplicatore accumulato

Bonus Salvataggio di Jumanji™ I giocatori ricevono il bonus Salvataggio di Jumanji™

Bonus Salvataggio di Jumanji™: Il livello successivo* I giocatori ricevono il bonus Salvataggio di Jumanji™: Il livello successivo

*Il bonus Salvataggio di Jumanji™: Il livello successivo può essere ricevuto solo nella Cupola Verde dalla casella otto del percorso e solo nel caso in cui il bonus Salvataggio di Jumanji™ sia già stato ricevuto dalla Cupola Verde dalla casella tre del percorso.

Moltiplicatori della mini partita Path of Jumanji™

Quando la mini partita termina, tutti i giocatori ricevono un Moltiplicatore accumulato. Il premio massimo per impostazione predefinita che il giocatore può ottenere (senza bonus aggiuntivi) è pari a $\times 30$.

Moltiplicatori preimpostati per fase

Fase Moltiplicatore preimpostato per fase

1 $\times 1$

2 $\times 1$

3 Bonus Cupola Verde

4	x2
5	x2
6	x2
7	x1
8	Bonus Cupola Verde
9	x2
10	x2
11	x2
12	x2
13	x2
14	x2
15	x9

Respin x2 e Moltiplicatore Personaggio

Respin x2 e i bonus Personaggio della ruota principale influiscono su tutti i moltiplicatori sul percorso, inclusi i bonus Cupole Verdi.

Esempio:

Per una statuetta in 3 lanci il risultato dei dadi può essere 6 ciascuno, perciò il numero di lanci nella partita sarà pari a 3 ($3 \times 6 = 18 > 15$).

Per tutte le statuette in tutti i lanci il risultato dei dadi può essere 1 ciascuno, perciò il numero di lanci nella partita sarà pari a 15 ($1 \times 15 = 15$).

Mini partita Wild Spin

Per partecipare alla mini partita Wild Spin è necessario piazzare una puntata sulla posizione Wild Spin durante la fase di puntata.

Il gioco include una ruota del denaro da 54 sezioni, girata da un croupier reale. Il risultato del giro potrebbe essere:

- Uno degli animali: viene annunciato il risultato del round, il round di gioco termina e il giocatore riceve il moltiplicatore dell'animale:

- o Libellula: x10

- o Struzzo: x15

- o Leopardo: x20

- o Ippopotamo: x40

- Respin: la ruota viene girata nuovamente e tutti i moltiplicatori degli animali sono migliorati con bonus Respin + moltiplicatore da x5. Il round termina una volta che viene selezionato uno degli animali sulla ruota.

- Il Personaggio selezionato dal giocatore: tutti i moltiplicatori degli animali sono raddoppiati dal bonus Personaggio e la ruota gira nuovamente. Il round termina una volta che viene selezionato uno degli animali sulla ruota.

- o Se sulla ruota lo stesso personaggio compare due o più volte durante un round di gioco, i moltiplicatori Personaggio si moltiplicano tra loro.

- Il Personaggio non selezionato dal giocatore: non vengono assegnati bonus aggiuntivi e la ruota gira nuovamente. Il round termina una volta che viene selezionato uno degli animali sulla ruota.

Il bonus Personaggio aumenta solo i valori preimpostati dei moltiplicatori degli animali, perciò l'ordine in cui i bonus compaiono influisce sulla vincita totale. La vincita totale massima è limitata dal moltiplicatore massimo del gioco (per maggiori informazioni, consulta la sezione Limiti).

Esempi

Esempio 1:

I seguenti risultati compaiono sulla ruota dopo i giri: Personaggio selezionato, quindi Respin e infine Libellula.

Il bonus Personaggio selezionato aumenta i valori preimpostati degli animali di x2, perciò il valore del moltiplicatore Libellula diventa x20. Il bonus Personaggio selezionato non influisce sui valori preimpostati del bonus Respin, perciò il bonus Respin rimane + x5 e il risultato del round sarà:

$2 \times x10 + x5 = x25$.

Esempio 2:

I seguenti risultati compaiono sulla ruota dopo i giri: Respin, quindi Personaggio selezionato e infine Libellula.

Il bonus Respin aumenta i valori preimpostati degli animali di x5, perciò il valore del moltiplicatore Libellula diventa $x10 + x5 = x15$. Il bonus Personaggio selezionato aumenta quindi i valori del moltiplicatore Libellula di x2 e il risultato del round sarà:

$$(x10 + x5) \times 2 = x30.$$

Respin x2 e Moltiplicatore Personaggio

Respin x2 e i bonus Personaggio della ruota principale influiscono su tutti i moltiplicatori e i bonus della ruota dei giri Wild, ad eccezione del bonus da x2 assegnato dal personaggio selezionato.

Mini partita Snake Bite

Per partecipare alla mini partita Snake Bite è necessario piazzare una puntata sulla posizione Snake Bite durante la fase di puntata.

In questa mini partita, il croupier utilizza un mazzo personalizzato di 52 carte premescolate dei seguenti tipi: Cesto, Antidoto e Serpente.

Il mazzo viene mescolato manualmente dal croupier. Il croupier prende cinque carte coperte dal sabot e le posiziona sul tavolo: i giocatori devono selezionarne tre. Se il giocatore non effettua una scelta, le carte vengono selezionate automaticamente. Se il giocatore ha selezionato alcune ma non tutte le carte, vengono selezionate automaticamente quelle rimanenti per avere le tre carte previste.

Il croupier inizia quindi a controllare le carte una alla volta. Ciascuna carta ha un valore del moltiplicatore e i giocatori ricevono un moltiplicatore finale pari alla somma delle tre carte selezionate. Una volta che tutte le carte sono state controllate, il moltiplicatore accumulato viene assegnato ai giocatori.

Moltiplicatori della mini partita Snake Bite

Numero di carte	Moltiplicatore
-----------------	----------------

1 carta Cesto	x5
---------------	----

2 carte Cesto	x10
---------------	-----

3 carte Cesto	x30
---------------	-----

1 carta Antidoto	x10
------------------	-----

2 carte Antidoto	x20
------------------	-----

3 carte Antidoto	x40
------------------	-----

1 carta Serpente	0
------------------	---

2 carte Serpente	0
------------------	---

3 carte Serpente	x5
------------------	----

Respin x2 e Moltiplicatore Personaggio

Respin x2 e i bonus Personaggio della ruota principale influiscono su tutti i moltiplicatori e miglioramenti.

Mini Partita Jungle Royale

Per partecipare alla mini partita Jungle Royale è necessario piazzare una puntata sulla posizione Jungle Royale durante la fase di puntata.

In questa partita, il giocatore deve selezionare uno dei due controller per combattere con il cattivo, Van Pelt. Van Pelt dispone di un numero limitato di punti salute nella rispettiva barra.

I controller mostrano le rune associate alle azioni. Ciascuna azione ha un Moltiplicatore assegnato e applica un certo livello di danno ai punti salute di Van Pelt.

Su tutte le rune viene mostrato soltanto il retro; una volta iniziato il combattimento, le rune vengono girate una alla volta, rivelando la parte anteriore e, di conseguenza, il numero di punti salute sottratti da Van Pelt.

Se due controller insieme sottraggono tutti i punti salute di Van Pelt, i giocatori ottengono un premio extra pari a x10 che viene aggiunto al Moltiplicatore finale.

Azioni e moltiplicatori della mini partita Jungle Royale

Azione	Moltiplicatore	Punti salute persi da Van Pelt
--------	----------------	--------------------------------

Pietra	x2	Piccolo colpo
--------	----	---------------

Boomerang	x6	Grande colpo
-----------	----	--------------

Banana	x6	Grande colpo
--------	----	--------------

Mancato	0	Nessun colpo
---------	---	--------------

Il gioco è progettato in modo che il giocatore riceva sempre un moltiplicatore minimo da x4.

Respin x2 e Moltiplicatore Personaggio

Respin x2 e i bonus Personaggio della ruota principale influiscono su tutti i moltiplicatori della partita, ma non sui punti salute di Van Pelt e i punti salute richiesti dalle azioni.

Mini partita Monkey Valley

Per partecipare alla mini partita Monkey Valley è necessario piazzare una puntata sulla posizione Monkey Valley durante la fase di puntata.

In questa mini partita, i giocatori devono selezionare uno dei tre ponti da attraversare. Ciascun ponte presenta un determinato rischio di essere rotto dalle scimmie durante il round: basso, medio e alto.

Dopo che il giocatore ha selezionato il ponte, compaiono le scimmie, che cercano di distruggere i ponti. Le scimmie iniziano dal ponte a rischio basso, quindi passano a quello a rischio medio e infine a quello a rischio alto.

Le scimmie causano un certo danno a ciascun ponte; dopo che sono scappate, vengono mostrati i risultati ai giocatori.

Moltiplicatori della mini partita Monkey Valley

I moltiplicatori dei ponti iniziali sono i più elevati del relativo intervallo: x14, x20 e x32. Per ciascun ponte è presente una barra della salute, che mostra il livello di danno causato dagli attacchi delle scimmie. Il Moltiplicatore iniziale diminuisce a seconda dei danni subiti.

Vi è la possibilità che ciascun ponte venga rotto; in questo caso, i giocatori ricevono un moltiplicatore di consolazione pari a x5.

Ponte Moltiplicatori Moltiplicatore (nel caso in cui il ponte si rompa) Probabilità che il ponte venga rotto

Con rischio basso x10 - x14 x5 20%

Con rischio medio x15 - x20 x5 40%

Con rischio alto x25 - x32 x5 80%

Respin x2 e Moltiplicatore Personaggio

Respin x2 e i bonus Personaggio della ruota principale influiscono su tutti i moltiplicatori della partita.

Funzione Bonus Misterioso

La funzione Bonus Misterioso consente ai giocatori di ottenere bonus extra in un momento speciale, quando sono attivi.

Il tavolo con il Bonus Misterioso viene mostrato in una Lobby: un timer speciale è posizionato sopra la casella del tavolo e indica il momento in cui il bonus è attivo.

Il round del Bonus Misterioso può verificarsi in maniera casuale e viene offerto ai giocatori al termine delle puntate. I giocatori che hanno piazzato una puntata idonea sulla posizione del numero Misterioso vincono un premio.

Premi

Tipo di puntata Premio Salvataggio di Jumanji™

1 1 : 1 -

2 2 : 1 -

Jungle Royale 3 - 27 : 1 -

Monkey Valley 4 - 31 : 1 -

Wild Spin 9 - 39* : 1 -

Snake Bite 4 - 39 : 1 -

Path of Jumanji™ 1 - 119 : 1 101 - 1029 : 1

Rhino Run: Cash Collect™ 4 - 629 : 1 104 - 1.569 : 1

*In Wild Spin, il premio massimo della partita bonus può essere influenzato dai respin e raggiungere un valore fino a x5.000.

Altri premi:

Risultato Premio

Testa del Giaguaro su entrambe le ruote** 5 - 11 : 1 sulla somma delle puntate di tutti i giocatori

Testa del Giaguaro su una ruota e qualsiasi risultato sull'altra ruota, ad eccezione della Testa del Giaguaro e Respin x2 Restituisce il 50% della puntata sulla posizione selezionata.

**** Testa del Giaguaro attiva il bonus Salvataggio di Jumanji™.**

Personaggio selezionato: raddoppia i premi della posizione.

Risultato Respin x2: raddoppia il premio della posizione.

Ritorno al giocatore (RTP)

Premio RTP

1 96,41%

2 97,63%

Jungle Royale 95,37%

Monkey Valley 95,12%

Wild Spin 95,33%

Snake Bite 95,08%

Rhino Run: Cash Collect™ 95,52%

Path of Jumanji™ 95,13%

Limite Massimo di Vincita

- Il gioco è provvisto di un limite massimo di vincita. Per maggiori informazioni, consultare la sezione Termini e Condizioni del sito di gioco.

Limite massimo del moltiplicatore

Vi è una rara possibilità di raggiungere il moltiplicatore massimo, pari a x5.000, durante un round di gioco. In tal caso, il giocatore riceverà una notifica e da quel momento non verranno applicati altri moltiplicatori al premio.

In caso di malfunzionamento, tutte le giocate e le vincite vengono annullate.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **96,41%**.